



● SKILLS ● TOOLS ● GAMES



Wierzmy, że ludzkie możliwości są nieograniczone. Dlatego we wszystkim co robimy rzuca my wyzwanie biznesowej rutynie, kreując niestandardowe rozwiązania napędzające biznes.

Piotr Ignaczak wraz z Zespołem Catman Group

catman SKILLS

Rozumiemy, że celem naszych szkoleń jest realizacja Twoich celów biznesowych.

catman TOOLS

Tworzymy narzędzia, z których Twoi ludzie będą przez długie lata efektywnie korzystać.

catman GAMES

Projektujemy tylko takie gry, które diagnozują i rozwijają w Twojej firmie kluczowe kompetencje.

catman GROUP

O FIRMIE

DNA naszej pracy

110 000 godzin szkoleniowych

90 lat doświadczenia w biznesie

12 lat na rynku szkoleniowym

7 certyfikowanych Trenerów

3 specjalistyczne dywizje



www.catmangroup.pl



„Wytyczamy nowe szlaki dla odważnych i zdeterminowanych, chcących osiągnąć „coś” więcej.”

Zamawiając szkolenie otrzymasz:

pełen pakiet materiałów merytorycznych przed szkoleniem,

indywidualny dostęp do trenera w wersji on-line,

wyjatkowy warsztat, trening lub szkolenie,

naszą pełną dyspozycyjność .

Speed Learning

Rozwijamy w organizacji profesjonalną świadomość biznesową.

Zarządzanie i Przywództwo

Pobudzamy Menedżerów do świadomego przywództwa i wspierającego zarządzania.

Sprzedaż i obsługa klienta

Wzbudzamy w ludziach pasję do efektywnej sprzedaży i skutecznej obsługi klientów.

Coaching i On the job training

Powodujemy, że dążenie do mistrzostwa oraz chęć dzielenia się doświadczeniem, jest w organizacji czymś naturalnym.

Category Management i Merchandising

Łączymy twarde wskaźniki oraz wyniki badań z innowacyjnymi rozwiązaniami.

SKILLS

DNA skutecznego szkolenia

1 Gwarancja spójności celów

Doskonale rozumiemy, że zadaniem biznesowym naszych działań szkoleniowych jest zwiększanie zysku Twojej firmy.

2 Perfekcyjna diagnoza

Nie ustaniemy w wysiłkach, by dowiedzieć się, jakie masz potrzeby rozwojowe i biznesowe.

3 Unikalna formuła współpracy

Otrzymasz od nas dokładnie to, co zapewni ci sukces.



www.catmangroup.pl/skills



„Nawet najlepsi ludzie potrzebują skutecznych narzędzi.”

Zamawiając klucz do „Toolbox’a” otrzymasz:

pakiet narzędzi do zarządzania świadomością biznesową,

unikalne narzędzie do zarządzania coachingiem,

zestaw narzędzi do zarządzania sprzedażą,

system do zarządzania merchandisingiem.

Toolbox

Tworzymy standardy i manuale w celu zwiększania efektywności działania.

🔑 Manual skutecznego handlowca
Tworzymy standardy sprzedaży oraz obsługi klienta, które pomogą Twoim ludziom realizować cele sprzedażowe.

🔑 Manual wyjątkowego coacha
Organizujemy proces coachingowy oraz system On The Job Training zwiększając skuteczność Twoich pracowników.

🔑 Manual świadomego merchandisera
Projektujemy standardy ekspozycyjne, kalkulatory merchandisingowe, dzięki którym zbudujesz przewagę swoich produktów "na półkach".

TOOLS

DNA świadomości biznesowej

1 DNA Sprzedaży

Sprawdź, czy wszyscy w dziale sprzedaży potrafią świadomie posługiwać się wskaźnikami handlowymi oraz danymi rynkowymi.

2 DNA Merchandisingu

Zweryfikuj, czy każdy pracownik rozumie i potrafi wykorzystać siłę merchandisingu w budowaniu przewagi konkurencyjnej na półce.

3 DNA Category Management

Dowiedz się, na ile pracownicy potrafią efektywnie wpływać na sprzedaż poprzez rozwój kategorii.



www.catmangroup.pl/tools



*„Biznes, jest najbardziej wymagającą grą,
w którą od tysięcy lat grają ludzie.”*

Zamawiając grę otrzymasz:

grę, o niezwykle wysokim stopniu
biznesowej regrywalności,

grę, o fascynującej fabule
i doskonałej mechanice,

grę, dopracowaną do Twoich
potrzeb i specyfiki,

grę, opartą na
wskaźnikach KPI.

Play&Learn

**Podnosimy skuteczność
szkoleń stosując gry typu
Play&Learn™**

- **Gry planszowe**
*Projektujemy biznesowe gry planszowe, które
Twoim ludziom rozwiną świadomość biznesową.*
- **Gry e-learningowe**
*Usprawniamy szkolenia e-learningowe, poprzez
wprowadzenie do nich perfekcyjnie opracowanego
mechanizmu grywalizacji.*
- **Gry w wersji on-line**
*Tworzymy innowacyjne gry w wersji on – line do
nabywania oraz doskonalenia umiejętności sprzedaży
i obsługi klienta.*

GAMES

DNA pasjonującej gry biznesowej



1 Parametryczność

*Biznes, oparty jest na faktach, które dają podstawę do
podejmowania właściwych decyzji. Dlatego wynik osiągnąy
przez graczy, powinien być mierzalny i oparty na KPI.*

2 Atrakcyjność

*Biznes, to świat akcji. Dlatego gra musi wzbudzać emocje
poprzez fascynującą fabułę oraz doskonały mechanizm.*

3 Modułowość

*Biznes, to świat naczyń powiązanych.
Dlatego gra powinna rozwijać
świadomość biznesową.*

www.catmangroup.pl/games



Catman Group sp. z o.o.

ul. Starołęcka 7, 61-361 Poznań

tel. 61 642 70 06, fax: 61 666 05 44, kom. 695 63 94 63

NIP 782-248-22-76, KRS 0000336903, Regon 301211920

nr konta 02 2130 0004 2001 0496 5919 0001

biuro@catmangroup.pl, www.catmangroup.pl

● SKILLS ● TOOLS ● GAMES