



Speed Sale

Gra Szkoleniowa o Niezwykłym Potencjale

● Gra Speed Sale

- Słowo wstępu
- Zastosowanie gry
- Grupa docelowa
- Opis gry
- Warunki brzegowe



Słowo wstępu



- Gra **Speed Sale**, powstała w wyniku bezpośredniej pracy handlowej, trenerskiej i coachingowej autorów gry. Certyfikowani trenerzy Catman Group od zawsze poszukiwali takich ćwiczeń i narzędzi edukacyjnych, które przeniosą w jak najkrótszym czasie wiedzę i umiejętności ćwiczone w sali treningowej wprost do sytuacji handlowych. Okazuje się bowiem, że często nawet bardzo zaangażowani uczestnicy w ćwiczenia w sali szkoleniowej ćwiczone umiejętności pozostawiają dokładnie tam, gdzie je zdobywali czyli – na sali szkoleń.
- Celem autorów gry **Speed Sale**, było wymyślenie takiego narzędzia szkoleniowego, które zajmie fabułą „umysł świadomy” i wprowadzi wprost do podświadomości uczestników, wymagane standardy (umiejętności, techniki) w taki sposób, aby w realnej sytuacji handlowej mogły być błyskawicznie użyte z poziomu nieuświadomionej kompetencji, czyli odruchowo.

Zastosowanie gry



- Gra **Speed Sale:**
 - Może być wykorzystywana przez wewnętrzne działy trenerskie oraz kadre kierowniczą podczas prowadzenia szkoleń ze sprzedaży na sali szkoleniowej.
 - Może mieć zastosowanie podczas prowadzenia przez szefów cyklicznych spotkań roboczych lub podczas spotkań integracyjnych.
 - Może być pomocna do prowadzenia coachingu interwałowego*
 - Może służyć do rekrutacji nowych pracowników w zakresie oceny ich umiejętności sprzedażowych.
 - Może służyć jako narzędzie diagnostyczne do oceny umiejętności sprzedażowych handlowców.
 - Gra może funkcjonować jako narzędzie w regionach do utrwalania nabytych podczas szkolenia umiejętności sprzedaży.

*Krótkotrwały coaching trwający od 1 do 3 min. powtarzany wielokrotnie w krótkim czasie.

Grupa docelowa



- Gra **Speed Sale** dedykowana jest dla:
 - Nowych handlowców, którzy mają nauczyć się standardów sprzedaży preferowanych przez firmę
 - Handlowców obsługujących rynek tradycyjny, sieci, hurtownie, jak również dla pracowników z działu obsługi klienta
 - Kierowników, coachów do prowadzenia zarówno diagnozy umiejętności handlowców jak i ich rozwoju
 - Trenerów chcących prowadzić szkolenia w nowoczesny a zarazem skuteczny sposób

Opis gry



- Gra **Speed Sale** jest grą modułową o charakterze otwartym, co oznacza, że do mechanizmu gry można dopiąć „prawie” dowolny moduł tematyczny.
- Jest grą parametryczną, czyli wyniki gry są policzalne zarówno w aspekcie finansowym (waluta Catmanki), jak i pod kątem nabywanych umiejętności (ilość i jakość prawidłowych odpowiedzi).
- Środowisko gry:
 - Świat handlowy Speed Sale to zbiór sklepów w wirtualnej miejscowości (plansza gry). W zależności od potrzeb sklepy mogą być podzielone są na następujące segmenty: rynek tradycyjny, sieci czy hurtownie oraz pod kątem powierzchni handlowej. Dodatkowo planszę gry dopełniają pola: Start, Centrala sieci/ dystrybutor oraz pola z napisem Przygoda i Pojedynek. Przedstawiciele Handlowi zdobywają rynek umieszczając swoje żetony na półkach sklepowych, aby każdorazowo przy wizytach w sklepie odbierać należne im pieniądze.
- Warunki zwycięstwa:
 - Wygrywa gracz, który na koniec rozgrywki zdobędzie największą ilość zasobów zdefiniowanych w zależności od przyjętego w rozgrywce wariantu gry.

Warunki brzegowe

- Ilość graczy
 - Gra dedykowana jest optymalnie dla 4 - 6 graczy
- Czas trwania gry
 - Rozgrywka może trwać od 2 do 4h
- Speed Learning System
 - Przed przystąpieniem do gry należy zapoznać się z modułami tematycznymi
- Zastosowanie
 - Gra może być częścią szkolenia. Może być wykorzystywana jako wsparcie i ilustracja modułów szkoleniowych. Po szkoleniu gra może funkcjonować jako narzędzie w regionach do utrwalania umiejętności nabytych podczas szkolenia.
 - Gra może pomóc diagnozować umiejętności sprzedażowe PH.



Kontakt



Catman Group sp. z o.o.
ul. Starołęcka 7
61-361 Poznań

Biuro Obsługi Klienta

Tel.: 61 642 70 06

Mob.: 601 781 655

Fax: 61 666 05 44

e-mail: biuro@catmangroup.pl